

Erlebnis-Projektwoche Langdorf vom 15.-19.Mai 2006

Projektname: „Tastenspiel“	
Projektverantwortlicher: Martin Hindermann Mitverantwortliche/r:	
Das Projekt ist offen für: <input type="checkbox"/> Unterstufe <input checked="" type="checkbox"/> Mittelstufe <input type="checkbox"/> Unter- und Mittelstufe	
Projekthalt: Worum geht es in meinem Projekt? <ul style="list-style-type: none">• Du lernst mit LinguaTrainer ein Übungsprogramm kennen und schreibst für die anderen Kinder im Schulhaus Übungen.• Du wirst als Reporter oder Reporterin eingesetzt, um von einem anderen Projekt zu berichten.	
Anforderungsprofil: Was sollten die Kinder können? <ul style="list-style-type: none">• Du bist neugierig.• Du arbeitest gern am Computer.• Du bist neugierig darauf, in einem Lernprogramm Übungen zu schreiben.• Du interessierst dich dafür, was andere machen.• Du schreibst gerne Texte.• Du zeichnest gerne.• Du kannst mit einer Foto-Kamera umgehen.• Du kannst selbständig arbeiten.• Du kannst dich an Abmachungen halten.	
Projektziel: Was haben wir am Schluss erreicht? <ul style="list-style-type: none">• Wir erstellen ein grosses «Kennst-du-mich?» mit LinguaTrainer.• Wir berichten aktuell über die Projektwoche.• Wir erstellen gemeinsam eine „Langdorfer-Zeitung“.• Nach Möglichkeit leistet jede/r einen eigenen Beitrag.	